

Sistem Gereksinimleri

Yazılım

- Microsoft® Windows XP Profesional (SP2 ve üstü)
- Microsoft® Windows® Vista (Business, Premium ve Ultimate)
- Microsoft® Windows® XP Professional x64
- Microsoft® Windows® Vista 64 bit (Business, Premium ve Ultimate)
- Microsoft® Internet Explorer® 6 veya üzeri
- DirectX® 9.0c (gerekli), OpenGL® (opsiyonel)

*3ds Max 2010'un bazı özellikleri Shader Model 3.0 destekli grafik donanımı ile bereber kullanılabilir. (Pixel Shader and Vertex Shader 3.0). Grafik donanım üreticisinin Shader Model 3.0 desteklediğini kontrol ediniz.

Donanım

32-bit yazılım minimum sistem ihtiyaçları;

- Intel® Pentium® 4 ya da AMD Athlon® ve ya üstü işlemci, yada AMD Opteron® işlemci
- 1GB RAM (2 GB önerilir)
- 1GB swap alanı (2 GB önerilir)
- 3 boyut hızlandırıcılı OpenGL veya Direct3D 9 veya 10 desteği sağlayan grafik kartı +128MB RAM
- Microsoft Windows IntelliMouse® uyumlu işaretleme cihazı
- DVD-ROM sürücüsü
- 2GB boş sabit-disk alanı

Not: Windows işletim sistemi çalıştıran Intel işlemci kullanan Apple® bilgisayarlar desteklenmez.

64-bit yazılım minimum sistem ihtiyaçları;

- Intel® EM64T, AMD Athlon® 64 veya üstü , AMD Opteron® işlemci
- 1GB RAM (4 GB önerilir)
- 1GB Swap alanı (2 GB önerilir)
- 3 boyut hızlandırıcılı OpenGL veya Direct3D 9 veya 10 desteği sağlayan grafik kartı +128MB RAM
- Microsoft Windows IntelliMouse® uyumlu işaretleme cihazı
- DVD-ROM sürücüsü
- 2GB boş sabit-disk alanı